

### RESULTATERFASSUNG durch Verein

#### 1. Voraussetzungen

Für die Resultaterfassung müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

##### 1.1. Auf Seiten Verband

- ➔ Die Spielpläne müssen komplett erstellt sein
- ➔ In <Spielbetrieb Meldung> <Stammspielermeldung> muss für jede Mannschaft der verantwortliche Kapitän eingetragen sein.
- ➔ In click-tt.ch/admin muss in <Spielbetrieb Konfiguration> <Grundkonfiguration> der <Status> auf Ergebniserfassung gesetzt sein

##### 1.2. Auf Seiten Verein (betrifft immer den Heimklub)

➔ Die eingebende Person muss durch den zuständigen Vereinsadministrator in den Mitglieder- Stammdaten die Zugangsberechtigung für die Ergebniserfassung aufweisen. Siehe Handbuch Spezifikation "1001 Vereinszugang"

<b>Zugangsberechtigungen</b>	<input type="checkbox"/> Vereinsadministration
	<input checked="" type="checkbox"/> Ergebniserfassung / Kapitän
	<input type="checkbox"/> Turniere

➔ Die eingebende Person (normalerweise der Kapitän der entsprechenden Mannschaft) erhält dann ein Mail mit den Zugangsdaten.

Eine E-Mail mit den Zugangsdaten wurde an isa-frei@hispeed.ch versandt!

➔ Die eingebende Person kann mit diesen Daten in den Passwort geschützten Bereich einloggen. Er wird sofort aufgefordert sein Passwort zu ändern.

➔ Die Eingabe hat nach dem Original-Formular des Matchblattes zu erfolgen. Das Matchblatt muss von den Kapitänen beider Mannschaften unterschrieben sein. Es muss anschliessend vom Heimklub bis zum Abschluss der Saison für Proteste, Rekurse und Kontrollen aufbewahrt werden

#### 2. Resultaterfassung

##### 2.1. Einstieg

➔ Auf der Webseite des STT <click-tt.ch> aufrufen oder im Browser [www.click-tt.ch](http://www.click-tt.ch) eingeben.



The screenshot shows the website interface with a navigation menu on the left and a main content area. The navigation menu includes 'Startseite', 'Spielbetrieb 2013/14', and 'Nationalliga 2013/14 AGTT 2013/14'. The main content area features a welcome message, a list of public and password-protected areas, and a login form for the password-protected area.

➔ Benutzer und Passwort eingeben, <LOGIN>.

Es erscheint dann der nachfolgende Bildschirm (sinngemäss je nach Klub):

Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Turniere Downloads

Admin Home > Andreas Zimmermann, ha-zimmi@bluewin.ch

Sie haben sich erfolgreich angemeldet! [Winterthur (70021)...]  
[Persönlicher Bereich...]  
[Abmelden...]

Andreas Zimmermann

Willkommen im Administrationsbereich für Vereine

Zum Administrationsbereich von click-TT haben nur autorisierte Vertreter der Vereine Zugriff. Mit Ihrem Zugang haben Sie, innerhalb der vorgegebenen Fristen, Zugang zu allen relevanten Informationen und Funktionen für den Winterthur, abhängig vom Typ Ihrer Zugriffsberechtigung.

**Statusinformation**

**Mitgliederverwaltung**  
Hinweis: Es ist/sind 1 Vereinsmitglied/er mit fehlender Nationalität vorhanden. Bitte nutzen Sie die **Mitgliederverwaltung**, um die fehlenden Daten zu vervollständigen.

**Ergebniserfassung**  
Die Spielberichte zu folgenden Begegnungen sind noch nicht erfasst.

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht		
Fr.	06.11.0201	17:00	t	(1)	2. L-DA	Winterthur	Buchs Zürich II	9:1	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Fr.	20.09.2013	20:00		(1)	2. L-DA	Winterthur	Toggenburg	5:5	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Do.	03.10.2013	20:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Wädenswil	5:5	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Fr.	15.11.2013	20:00		(1)	2. L-DA	Winterthur	Bronschhofen	6:4	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Mo.	25.11.2013	20:00	t	(1)	2. L-DA	Imperial Winterthur	Winterthur	5:5	<a href="#">schnellerfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	14:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	St. Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Gossau St.Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Steckborn	Winterthur	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Embrach	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	29.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Pinguin Zuerich	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	29.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Bassersdorf	Winterthur	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a>	(pdf)

Auf dem Eröffnungsbildschirm sind alle ausstehenden Aufgaben aufgelistet, darunter die noch nicht erfassten Spiele des Klubs

## 2.2. Einzugebendes Spiel suchen (falls Spiel nicht auf Eröffnungsbildschirm aufgeführt ist)

- ➔ Im Vereinsbildschirm den Bereich <Spielbetrieb> anklicken.
- ➔ Die gewünschte Mannschaft auswählen
- ➔ Den Zeitraum wählen, im Normalfall ist <Nächste 7 Tage> richtig
- ➔ Zu erfassende Spielberichte muss angekreuzt sein
- ➔ <Suchen> anklicken, eines oder mehrere Spiele erscheinen

Ergebniserfassung  
Winterthur

**Spielberichte suchen**

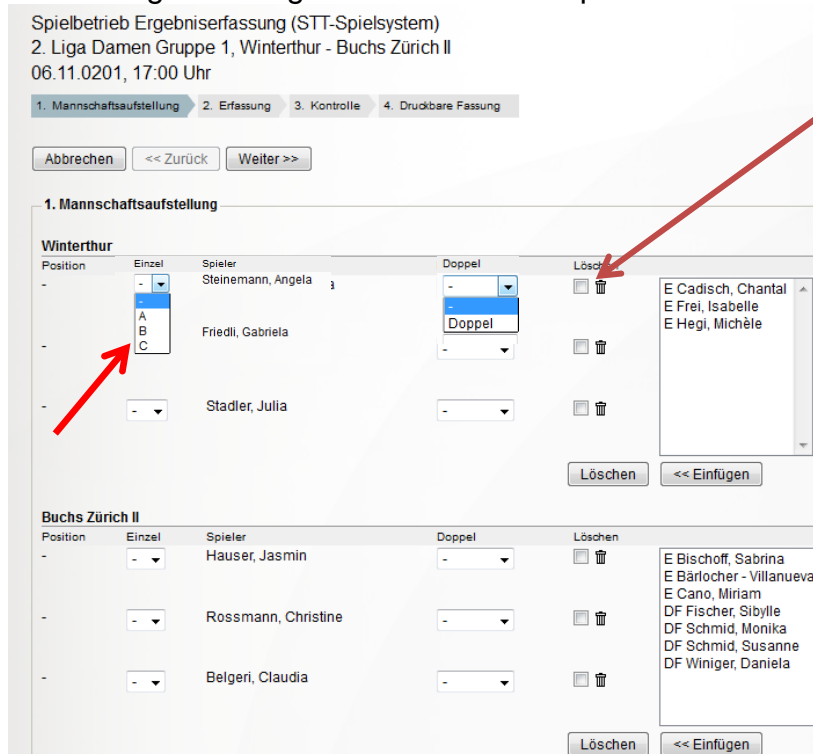
Mannschaft: Veteranen O50  Zeitraum: Nächste 7 Tage  von  bis

zu erfassende Spielberichte mit anzeigen

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht		
Do.	03.10.2013	20:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Wädenswil	5:5	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	14:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	St. Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Gossau St.Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Steckborn	Winterthur	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Embrach	0:0	<a href="#">schnellerfassen</a> <a href="#">erfassen</a>	(pdf)

### 2.3. Eingesetzte Spieler für das Spiel erfassen

Beim zu erfassenden Spiel wird **<erfassen>** angeklickt und es erscheint die Mannschaftsaufstellung mit den gemeldeten Stammspielern. Danach ist wie folgt vorzugehen:



a) Nicht spielende Spielerinnen  ankreuzen und löschen

b) Die eingesetzten Ersatzspielerinnen (E....) oder mit Damenfreigaben (DF.....) einzeln anklicken und mit >> Einfügen bestätigen..

c) Die Spielerinnen auf die Plätze A-B-C resp. X-Y-Z nach Matchblatt setzen. Dies geschieht durch anklicken des entsprechenden Buchstabens beim Spieler.


d) Bei den beiden Spielern, die das Doppel spielen ist **<Doppel>** anzuklicken.

e) Die Spieler, die mit 3.1 etc. bezeichnet sind, sind Stammspieler der betreffenden Mannschaft. Diejenigen die mit E bezeichnet sind, sind Ersatzspieler, die in keiner Mannschaft Stammspieler sind.

f) Falls ein oder zwei zusätzliche Spieler Doppel spielen, sind diese zuerst als Ersatzspieler einzufügen und dann als Doppel zu markieren

g) Sind nur zwei Spieler anwesend, sind diese auf die Plätze nach Matchblatt zu setzen. Der dritte Spieler ist zu löschen.

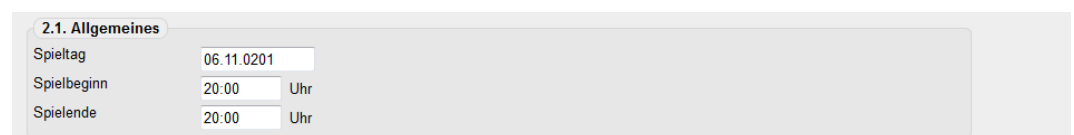
h) Stammspieler die an NL-Spielen wegen der 50%-Regel anwesend sind, aber nicht spielen, sind auf dem Matchblatt als Spieler zu belassen, jedoch keiner Einzelposition (A, B, C) und dem Doppel zuzuweisen. ②



Entsprechen alle Spieler und ihre Aufstellung dem Matchblatt **<weiter>** klicken.

### 2.4. Spielresultate erfassen ④

Es erscheint ein fiktives Matchblatt



Das Datum ist zu kontrollieren und notfalls zu ändern. Bei verschobenen Spielen ist immer das gespielte Datum einsetzen. Die Spielverschiebung muss gemäss den Anforderungen ihres RV bewilligt sein.

Spielbeginn ist ebenfalls zu kontrollieren und der Spielschluss ist einzugeben

Ist eine Mannschaft nicht anwesend kann der Sieger hier direkt eingegeben werden, das Matchblatt ist nicht weiter auszufüllen, mit <weiter> fortzusetzen. ③

**2.2. Spielergebnis**

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantretens des Gegners**:

-  In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch

Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

Winterthur  
Buchs Zürich II

Buchs Zürich II      1. Satz    2. Satz    3. Satz    4. Satz    5. Satz

Für jedes Spiel sind die einzelnen Satzresultate einzugeben. Es ist immer die Punktzahl des Satzverlierers einzugeben. Bei 11:8 > nur **8** eingeben, bei 8:11 > **-8** eingeben. Von Satz zu Satz kann mit dem Tabulator gesprungen werden.

**2.2. Spielergebnis**

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantretens des Gegners**:

-  In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

	Young Stars ZH III	wo*	Kloten III	wo*	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
A-X	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Enz, Lucas	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	0:0
B-Y	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	0:0
C-Z	Mehmed, Haris	<input type="checkbox"/>	Hörnlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>	8:11	8:11	8:11	0:0	0:0
B-X	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Enz, Lucas	<input checked="" type="checkbox"/>	11:8	0:0	0:0	0:0	0:0
A-Z	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Hörnlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	0:0
C-Y	Mehmed, Haris	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	8:11	8:11	9:11	0:0	0:0
Doppel	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	0:0
	Moser, Dominik		Hörnlimann, Patrick						
B-Z	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Hörnlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>	8:11	8:11	8:11	0:0	0:0
C-X	Mehmed, Haris	<input type="checkbox"/>	Enz, Lucas	<input checked="" type="checkbox"/>	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
A-Y	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	0:0

\* "wo" (eng. walk-over) = ohne Spiel/Spielabbruch: bei "wo" die Markierung beim unterlegenen Spieler setzen und den Spielstand zum Zeitpunkt des Spielabbruches erfassen.

**2.3. Bemerkungen**

-  Ja  Nein Heimmannschaft in einheitlichen Trikots  
 -  Ja  Nein Gastmannschaft in einheitlichen Trikots  
 -  Ja  Nein Spielfeldabgrenzungen vorhanden  
 -  Ja  Nein Zählgeräte vorhanden

**Bemerkungen (sonstiger Spieler, etc.)**

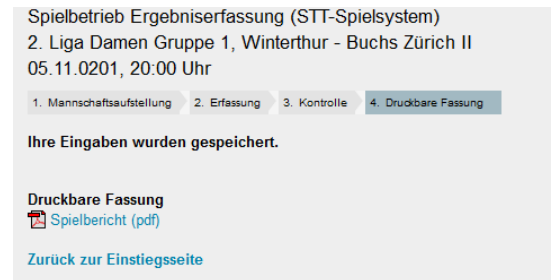
Enz im zweiten Spiel verletzt

**Forfait:** Gibt ein Spieler im Laufe des Spieles in Folge Verletzung oder dergl. Forfait ist bei allen weiteren Spielen dieses Spielers das Kästchen wo anzuklicken . Die bereits gespielten Sätze sind nicht einzutragen. ④

**Bemerkungen:** Unter 2.3 sind die entsprechend richtigen Punkte anzuklicken. Im Feld Bemerkungen können allgemeine Angaben, wenn nötig, gemacht werden. Ein Protest ist ebenfalls hier einzutragen.

**Abschluss:** Mit <weiter> wird das Matchblatt beendet. Alle Angaben erscheinen nun nochmals und können mit dem Original-Matchblatt verglichen werden. Falls Fehler festgestellt wurden kann mit der Taste >>zurück nochmals die Eingabemaske aufgerufen werden und die Fehler korrigiert werden.

Wenn alles in Ordnung ist muss das Matchblatt mit <speichern> abgeschlossen werden. Es erscheint der nebenstehende Bildschirm.



Unter druckbare Fassung kann der Spielbericht als pdf ausgedruckt werden.

Mit <Zurück zur Einstiegsseite> kommen sie auf die Seite nach Abschnitt 2 zurück und können allenfalls vorhandene weitere Spiele erfassen.

### 3. Genehmigung ①

Alle von den Klubs eingegebenen Matchblätter werden anschliessend vom zuständigen Verband genehmigt. Wenn die Genehmigung erteilt wurde, sind diese Spiele mit ✓ gekennzeichnet. Der Verband filtert die Spiele nach diversen Kriterien, wie zu späte Eingabe des Matchblattes, Nichtantreten, Reglementsverstoss und spricht die dazugehörigen Bussen aus. Die fehlbaren Klubs erhalten einen Bussenbescheid mit Rechnung. Reglementsverstösse werden nach Genehmigung durch den Verband unter 3. Kontrolle mit entsprechenden Hinweisen in **ROT** aufgelistet.

3. Kontrolle										
Hinweis(e)										
<ul style="list-style-type: none"> <li>Verstoss gegen die Ersatzspielerregelung von Spielern im Einzel bei der Heimmannschaft Neuhausen III: - Baach, Dieter (B14 &gt; Rickenbach, Nico (B12))</li> </ul>										
	Rang	Name, Vorname	Klassierung		Rang	Name, Vorname	Klassierung			
A	3.1	Leisse, Mirko	A17	X	1.1	Ding, Yi	A20			
B	4.2	Baach, Dieter	B14	Y	2.1	Rütter, Nick (JES)	B14			
C	3.2	Meienberger, Noël (JES)	B15	Z	1.2	Schreiber, Marc	A16			
Doppel		Leisse, Mirko/Meienberger, Noël	A17/B15	Doppel		Ding, Yi/Rütter, Nick	A20/B14			
		Neuhausen III	St. Gallen	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
A-X		Leisse, Mirko	Ding, Yi	11:8	8:11	8:11	8:11		1:3	0:1
B-Y		Baach, Dieter	Rütter, Nick	11:8	11:8	8:11	8:11	8:11	2:3	0:1
C-Z		Meienberger, Noël	Schreiber, Marc	11:8	11:8	11:8			3:0	1:0
B-X		Baach, Dieter	Ding, Yi	8:11	8:11	8:11			0:3	0:1
A-Z		Leisse, Mirko	Schreiber, Marc	11:8	11:8	11:8			3:0	1:0